

KOKEILU- TYÖPAJAN TYÖPOHJAT

ENGLISH
VERSION
AVAILABLE!



**NIMI & KUVAUS**

- Kuvaile ratkaisu/konsepti yhdellä virkkeellä.

YDINOMINAISUUDET

- Mitä ovat konseptin ydinominaisuudet?
- Mitä se tekee, millaista arvoa se tarjoaa käyttäjälle?

HAASTEET

- Mitä mahdollisia epäkohtia konseptissa on?
- Mitkä voivat olla sen huonoja puolia?

TARKENTAMINEN

- Kuvaile konseptia tarkemmin yhdistämällä tekstiä ja kuvitusta. Piirrä tai leikkaa ja liimaa kuvia muista lähteistä. Pidä kuvaus ymmärrettävänä myös tiimin ulkopuolisille henkilöille. Älä pyri liian taiteelliseen ilmaisuun tai tarkkoihin mekanismeihin - päätavoite on kommunikoida konseptin avainominaisuudet.

AVAINSIDOSRYHMÄT

- Kuka vaikuttaa konseptiin, ja keneen sillä on vaikutusta?

AVAINHYÖTYJÄT

- Kuka hyöttyy konseptista ja miten?
- Miksi konsepti on heille merkityksellinen?

POIS RAJATUT

- Kuka ei kuulu konseptin käyttäjiin?
- Perustele, miksi heidät on tässä vaiheessa mahdollisesti rajattu ulkopuolelle.



KUVAKÄSIKIRJOITUS-TYÖPOHJA

1

Käyttäjä kohtaa haasteen

*Kuvaile ja visualisoi
kuinka kuvittelet
ihmisten olevan
vuorovaikutuksessa
konseptin kanssa.
Fokus on käyttäjän
kokemuksissa.*

2

Käyttäjä havaitsee konseptin

3

Käyttäjä kokee yhden avainominaisuuden

*Kuvaa jokaisessa
vaiheessa mitä
käyttäjä sanoo,
tekee, kuulee, näkee
ja tuntee. Yhdistä
teksti yksikertaisiin
luonnoksiin. Keskity
luomaan kertova
ja selkeä tarina, ei
kauniita kuvia!*

4

Käyttäjä kokee toisen avainominaisuuden

5

Käyttäjä kokee viimeisen avainominaisuuden

6

Käyttäjä saavuttaa kuvitellut lopputulokset



KOKEILUTARPEET-TYÖPOHJA

RATKAISUKONSEPTI PÄHKINÄNKUORESSA

AVAINOLETUKSET

- Mistä konseptin toimivuus on riipuvainen, eli minkä pitää pitää paikkansa, että konsepti toimisi toivotusti?

KUINKA OLETUSTA VOI TESTATA?

- Missä, miten, kenen kanssa?
- Mitä kysymyksiä on kysyttävä, jotta testaamisesta voidaan oppia?

MITÄ KOKEILUSTA VOIDAAN OPPIA?

- Kuinka tuloksia tulkitaan ja menestystä mitataan?

KOKEILUN KARTOITUS

Tunnista valittuun konseptiin liittyviä avainoletuksia, ja kehitä suunnitelma kuinka voisit testata niitä. Tavoitteena on löytää luovia, nopeita ja helppoja tapoja testata yksittäisiä oletuksia. Älä yritä validoida koko konseptia yhdellä kertaa.

Työstä ainakin yksi tarpeeksi rajattu kokeilu, jonka voit toteuttaa mahdollisimman pienillä resursseilla käytännössä.



Voit käyttää tätä pohjaa mahdollisten kokeilujen jäsentämiseen ja suunnitteluun - mitä haluat oppia, ja kuinka tiedät mitä olet oppinut? Kannattaa suunnitella enemmän vaihtehtoja kuin mitä toteutatte. Näin voitte arvioida missä on eniten järkeä tarpeisiinne ja rajoituksiinne nähden, ja tehdä valintoja sen mukaan.

OPPIMISTAVOITTEET

- Mitä kokeilusta on tavoitteena oppia?

RESURSSIT

- Mitä resursseja tarvitaan?

MITTARIT

- Miten menestystä mitataan?

MITÄ

- Mitä haluat testata tai kokeilla?

HUOMIOITA TOTEUTUKSEEN

- Voiko kokeilu, kerätty tieto, tai aikaansaatu lopputulos olla vahingollinen yksilöille, yhteiskunnalle tai planeetalle? Millä tavalla? Kuinka vahingollisuutta voidaan estää tai vähentää?

KUKA

- Kenen kanssa kokeilet?

ENSIMMÄISET ASKELEET

- Mitkä ovat ensimmäiset, hyvin matalan kynnyksen toimenpiteet, jota kukin ryhmässä tulee tekemään kokeiluun valmistautumiseksi?

MILLOIN & MISSÄ

- Milloin ja missä kokeilu toteutetaan?
- Kuinka kauan kokeilu kestää?